

REGOLAMENTO UFFICIALE

- 1) È assolutamente proibito giocare senza adeguate protezioni, di comprovata efficacia, in special modo agli occhi, ed al viso.
- 2) Apporre sempre i cartelli di avviso svolgimento gioco, nei luoghi di allenamento, in maniera visibile e in numero sufficiente e delimitare l'area con nastro bianco e rosso e avere in loco le comunicazioni inviate alle forze dell'ordine.
- 3) I partecipanti devono arrivare sul luogo di gioco con tutto l'occorrente in perfetto stato di funzionamento per effettuare le partite, soprattutto: Asg, Batterie, Gas, Pallini, Abbigliamento idoneo. In caso contrario non potranno partecipare all'allenamento. Le Asg per il gioco (**di potenza non superiore al joule**) dovranno essere portate sul luogo di gioco, esclusivamente dentro le apposite custodie, o comunque in modo non visibile;
- 4) I pallini dovranno essere esclusivamente di materiale biodegradabile, con peso non superiore a 0.25 grammi.
- 5) È proibito l'uso di congegni fumogeni ed artifici atti a deflagrare, di qualsiasi tipo. È assolutamente vietato il porto, a qualsiasi titolo, di armi bianche o di qualunque attrezzo atto ad offendere, non consentito dalla legge.
- 6) I giocatori devono mantenere un contegno corretto ed educato, sia verso i componenti della propria squadra, che verso tutti gli altri giocatori, non da meno nei confronti dell'ambiente in cui giocano, nel pieno rispetto della flora e della fauna. È proibito il contatto fisico.
- 7) Non è concesso fare propaganda politica, o religiosa, apporre sull'abbigliamento di gioco stemmi, insegne, gradi, decals ecc. che si riferiscano a partiti od ideologie politiche, o religiose a qualsiasi titolo e di qualsiasi epoca.
- 8) Ogni squadra nominerà, per ogni partita, un responsabile al quale fare riferimento, solitamente il giocatore con più esperienza, per qualsiasi problema dovesse sorgere, durante lo svolgimento della gara. Gli eventuali problemi di cui sopra, dovranno essere risolti tra responsabili di squadra e trovare soluzione immediata; in caso di problemi ritenuti irrisolvibili al momento, e pertanto, con necessità di ulteriori approfondimenti, la questione sarà demandata ai Presidenti delle Associazioni partecipanti alla gara, per dirimerla secondo le norme statutarie.
- 9) Durante lo svolgimento del gioco, chi è colpito su qualsiasi parte del corpo, sull'arma o sulla buffetteria, grida "colpito", toglie il caricatore alla propria Asg, la scarica completamente e lascia il terreno di gioco, apponendo l'Asg in modo evidente sopra la testa, recandosi nell'area predisposta, attendendo la fine della partita, senza intervenire ed influire in nessun modo, sulla prosecuzione della stessa, evitando di provare le Asg a qualsiasi titolo.
- 10) La correttezza e l'onestà, sono alla base del Soft Air, in caso di colpi contestati è il bersaglio a decidere se è rimasto colpito, poichè nelle fasi concitate di un combattimento ci si può far prendere dalla foga, i giocatori dovranno autoregolamentarsi. Se un giocatore non dichiara di essere stato colpito, e questi, viene segnalato da 3 altri giocatori diversi anche nell'arco del tempo di più game, Il sospettato sarà ammonito. L'ammonizione a discrezione del consiglio direttivo gli comporterà l'assenza ai game per un periodo che va da 1 a 4 settimane e la pubblicazione ufficiale dell'ammonizione tra i soci. Il comportamento recidivo, dopo l'ammonizione, a discrezione del consiglio direttivo, può comportare l'espulsione definitiva dall'associazione. Al raggiungimento dello status di "Legionario" e di "Specialist", le segnalazioni ottenute vengono cancellate, l'ammonizione invece, è permanente.